

C O M M O D O R E

COMMODORE
COE 395

SALAMANDER

KONAMI

SALAMANDER

ERBE

the name
of the game

SALAMANDER COMMODORE

Más allá del infinito se encuentra la galaxia del mal, dominada por las fuerzas del despótico SALAMANDER. Un héroe deberá persuadir a sus compatriotas para que se unan a él en un viaje al infierno y al más allá. Encontrarás monstruos orgánicos de destrucción, arañas nucleares, infiernos ardientes como mares violentos durante la tormenta, cavernas de desesperación y demonios que sobrepasan las dimensiones de nuestra mente humana...

HA LLEGADO EL MOMENTO... TU ERES EL HEROE

Tu último objetivo consiste en destruir un gigantesco cerebro que controla el dominio de Salamander. Para conseguirlo dispones de tres naves espaciales provistas de armamento limitado, pero que tienen la capacidad de multiplicar por cuatro su potencia de disparo. Los cuatro niveles incluyen diferentes tipos de terrenos y oponentes. Al final de cada uno te enfrentarás a un poderoso enemigo, que deberá ser destruido para poder acceder al nivel siguiente.

CARGA

Introduce la cinta en tu aparato de cassette con la etiqueta hacia arriba y totalmente rebobinada. Comprueba que has conectado todos los cables. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente. Sigue las instrucciones de pantalla. PULSA PLAY EN EL CASSETTE. El programa se cargará automáticamente. Para cargar el C128 teclea GO64 (RETURN) y después sigue las instrucciones del C64.

Más allá del infinito yace la satánica galaxia dominada por las fuerzas del despota Salamander: un héroe debe persuadir a sus compatriotas para que se unan a él en un viaje más allá del infierno. Monstruos orgánicos de destrucción, arañas nucleares, cavernas de desesperación, demonios imposibles de imaginar... Ahora es el momento..., tú eres el héroe.



Este juego se carga por partes. Sigue en todo momento las instrucciones de pantalla.

DISCO

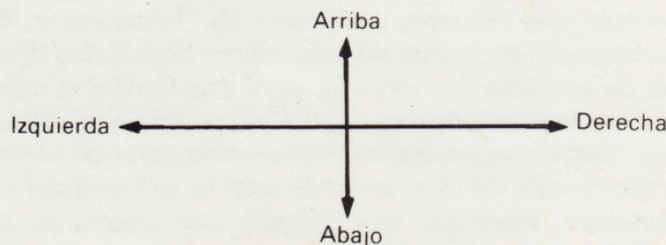
Selecciona el modo 64. Enciende la unidad de disco e inserta el programa dentro de la unidad, con la etiqueta hacia arriba. Teclea LOAD """,8,1 (RETURN). Aparecerá la pantalla de introducción y el programa se cargará automáticamente.

Este juego se carga por partes. Sigue en todo momento las instrucciones de pantalla.

CONTROLES

Joystick en la puerta 2. Utiliza el teclado para encender/apagar la música (M) o para hacer una pausa en el juego (P).

Siempre juegas contra el ordenador.



DISPARO: Botón disparo.

EL JUEGO

Cuando tu nave llegue al principio del nivel uno, descubre cuál es la mejor posición para destruir las oleadas de alienígenas que te atacan. Si consigues destruir la fila completa, ganarás armas-bonus. De esta manera empezarás la partida con enorme poder. Gracias a los lasers y misiles, muy pocos alienígenas resistirán tu

ataque, pero, cuidado, la muerte llega rápidamente para aquellos que están demasiado seguros de sí mismos o son demasiado ambiciosos.

El primer nivel incluye como mínimo cinco tipos de terreno distintos y la mejor manera de sobrevivir es adaptar tu estilo de juego a los diferentes tipos de terreno.

Para vencer a Salamander deberás tener astucia, habilidad y algo de suerte. Recuerda siempre que nunca se sabe con qué te puedes encontrar al doblar la siguiente esquina.

STATUS Y PUNTUACION

La pantalla de puntuación muestra tu puntuación actual. Cuando en pantalla aparece una nave nueva, el número de naves restantes aparece junto a ésta.

Al finalizar la partida verás la tabla de puntuaciones máximas. Esta pantalla aparecerá alternadamente con la pantalla de título.

Ganas puntos cada vez que matas alienígenas y recoges armas-bonus. Se ganan puntos aunque el jugador ya tenga un arma específica.

SUGERENCIAS

- Recoge todas las armas-bonus que puedas.
- Intenta acabar con todos los alienígenas; normalmente dispara contra cualquier cosa que tenga un color contrastante: este color indica zonas débiles donde el alienígena puede ser destruido fácilmente.
- No vayas demasiado deprisa o la nave se moverá demasiado rápido y te será difícil controlarla.

© IMAGINE, 1988

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid